

EB 30/1

Inmiddels heeft Kärcher de eerste batterijgevoede elektrische bezem voor professionele gebruikers, de EB 30/1 Li-Ion, op de markt gebracht. Het nieuw ontwikkelde apparaat heeft een eenvoudig verwisselbare rolborstel en een eenvoudig uitneembare vuilcontainer, waardoor het een bezem en stoffer in één is. Het maakt een snelle, stille "(56 dB [A])" en betrouwbare reiniging van vervuilde gebieden op harde vloeren en vloerbedekking mogelijk tijdens kantooruren.



Bestelnr. 1.545-126.0

- Li-Ion-technologie
- Parkeerpositie
- Verwijderbare walsborstel

Technische gegevens

EAN Code		4039784722507
Werkbreedte	mm	300
Containerinhoud	l	1
geluidsniveau	dB(A)	56
Laadstroom	A	1,8
voeding voor acculader	V / Hz	220 - 240 / 50 - 60
Accu type		Lithium-ion accu
Spanning	V	7,2
Accucapaciteit		(2,5 Ah)
Batterijduur op harde vloeren	min	51
Batterijduur op tapijten	min	41
Kleur		antraciet
Gewicht zonder accessoires	kg	2,8
Gewicht inclusief verpakking	kg	3,1
Afmetingen (L × B × H)	mm	250 × 300 × 1340

Uitrusting

Oplaadbare accu	7,2 V / 2,5 Ah accu (1 stuk)
Snellader BC 1/1.8	■
Walsborstel, standaard	■
Telescopische steel met handgreep, in hoogte verstelbaar	■
Afvalcontainer	■

■ Bij de levering inbegrepen



Gemakkelijk batterijen vervangen

- De krachtige Li-Ion-batterij kan met een handomdraai worden verwijderd en vervangen.



Gereedschapsloze borstelvervang

- De walsborstel kan zonder gereedschap verwijderd en daardoor eenvoudig gereinigd worden.



Snellader

- Korte oplaadtijd, lang gebruik: laadt batterijen volledig op in minder dan 2 uur.

TOEBEHOREN VOOR EB 30/1
1.545-126.0



		Bestelnr.	Beschrijving	
BATTERIES				
Accu met Li-Ion-cellen 7,2 V/2,5 Ah	1	6.654-328.0	Accu met Li-ion-cellen (7,2 V/2,5 Ah) voor Kärcher elektrische bezem EB 30/1.	■
BATTERY CHARGERS				
BC 1 / 1.8 snellader	2	6.645-915.0	Snellader BC 1 / 1.8 voor gebruik met de elektrische bezem EB 30/1 van Kärcher. Laadt de lithium-ionbatterij van het apparaat in 90 minuten volledig op.	■

■ Bij de levering inbegrepen □ Beschikbaar toebehoren